**INSTITUTO FEDERAL DO PARANÁ**

Lucas Julio de Souza

Matheus Hennel

Dev&Connection

PARANAGUÁ

2022

Lucas Julio de Souza

Matheus Hennel

Dev&Connection

V.1

Trabalho da disciplina Projeto Integrador I apresentado ao Curso Superior de TADS, como requisito parcial de avaliação.

Professora: Taynara Cerigueli Dutra.

PARANAGUÁ

2022

* **INTRODUÇÃO**
* Sistema desenvolvido com o objetivo de conectar desenvolvedores PJ ou “freelancer” com projetos de desenvolvimento de empresas que buscam soluções em TI.
* **OBJETIVO**

Facilitar o acesso a soluções em T.I. para empresas e ligar desenvolvedores e a projetos Freelances.

* **JUSTIFICATIVA**

Forma alternativa de carreira autónoma para desenvolvedores não podem ou não querem optar por uma carreira num emprego fixo.E, por outro lado facilitar o alcance a empresas de pequeno porte o acesso a sistemas de informação de forma acessível.

* **PITCH INICIAL**



* **TRABALHOS CORRELATOS**

Innovea - Empresa que busca implementar soluções em TI por meio de desenvolvedores que são recrutados utilizando de um processo de seleção feito a partir da avaliação de seu curriculo.

GeekHunter- Oferta empregos, tanto CLT quanto PJ, para desenvolvedores que se cadastram no site e passam pela avaliação deles para fazer parte, eles ofertam no site os trabalhos e o Dev se candidata para as vagas.

Linkedin - Oferta empregos em diversas areas não só em TI.

Dev&Connection - Empresa com foco na oferta de mão de obra em desenvolvimento de forma simples e acessivel para qualquer pessoa.

TABELA 1 - SÍNTESE DAS SOLUÇÕES ENCONTRADAS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Funcionalidades** | **Soluções Encontradas** | | | **Dev&Connection** |
| Linkedin | GeekHUnter | Innovea |
| Ofertar um projeto | Não | Sim | Sim | Sim |
| Ofertar um emprego | Sim | Sim | Parcialmente | Não |
| Oferecer suporte as empresas | Não | Não | Sim | Sim |
| Empresas escolhem os devs | Não | Não | Não | Sim |
| Mediar os pagamentos | Não | Não | Sim | Sim |

* **PÚBLICO ALVO**

Empresas e Desenvolvedores

3.1 PERSONAS

<Verificar>

* **MATERIAIS E MÉTODOS**

<Tecnologias, ferramentas e metodologias empregadas para o desenvolvimento do sistema.>

* **PROTOTIPAÇÃO**
* **PROJETO DO BANCO DE DADOS**

<elaborar o DER, identificando as principais entidades e seus atributos para atender o objetivo definido. O modelo deve ser “simplista”, no qual, todos os usuários e programadores entendam. Logo abaixo do DER colocar um texto explicativo de como as entidades e seus atributos irão atender o objetivo do BD definido >

**REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS**

**Documento de Requisito**

**Especificação de Requisitos de Software**

**Nome do sistema**

**Versão X.X aprovada**

**Produzido por** (Aluno1, Aluno 2)

**IFPR**

**Paranaguá, PR**

**\_\_/\_\_/2022**

* **Funcionalidades do Sistema**

<apresentar os requisitos funcionais elicitados>

RF-001 - O Sistema manterá o cadastro de usuarios na plataforma.

RF-002 - O Sistema permitirá a possibilidade de desativar e ativar um perfil a qualquer momento.

RF-003 -Aos usuarios do tipo cliente,o sistema permitirá visualizar as opções de desenvolvedores disponiveis na aplicação.

RF-004 - Aos usuarios do tipo desenvolvedor, o sistema permitirá visualizar as opções projeto ofertados pelos clientes disponíveis na aplicação.

RF-005 - O Sistema permitirá que o usuario edite seu perfil a qualquer momento possibilitando a exclusão ou adição de projetos na plataforma

RF-006 - O Sistema apresentará uma forma de chat entre cliente e desenvolvedor onde será possível conversar para que seja definido um acordo entre os dois.

RF-007 - O sistema permitirá ao usuário do tipo cliente, será possível filtrar a pesquisa por um desenvolvedor segundo a área de atuação de necessidade.

RF-008 - O sistema receberá o pagamento do cliente por fases, quando o Dev terminar a fase, receberá o pagamento.

RF-009 - O sistema mostrará os projetos, disponíveis para os Devs, e eles poderão oferecer propostas para os clientes.

RF-010 - O sistema mostrará quantas propostas foram feitas.

RF-011 - O sistema permitirá o cliente, entrar em contato com o Dev e oferecer uma proposta para ele.

RF-012 - Após o Dev e o Cliente entraem em um acordo, o cliente irá ir até o projeto ofertado dele e clicará no botão de "Contratar Dev" que estará disponível no projeto dele, e colocará o ID do Dev que deseja contrarar, após isso será enviado uma solicitação para o Dev aceitar entrar no projeto, após aceitar, os 2 terão disponível a aba das quests(fases).

RF-013 - O sistema permitirá denunciar um projeto.

RF-014 - O sistema terá a aba projetos, onde terá as opções de ofertar projeto e ver "meus projetos".

RF-015 - O sistema perimitrá, após o dev aceitar a solicitação para fazer parte do projeto, o cliente terá que por os seguintes dados: o valor que foi combinado, o prazo para a execução do projeto e os casos de uso.

RF-016 - O sistema exigirá, após o cliente e o Dev fazerem o cadastro, que assinem os termos de usabilidade e responsabilidade.

RF-017 - Após essas informações, o sistema gerará a "missão" do dev, com as fases a serem cumpridas.

RF-018 - Após a conclusão do projeto, o cliente poderá dar uma nota e relatar como foi o desempenho do desenvolvedor.

* **Requisitos Não Funcionais do Sistema**

RNF-001 - Será compativel com os sistemas operacionais Windows 11 e Windows 10

RNF-002 - Será desenvolvido em Java 8

RNF-003 - Utilizará banco de dados da MySQL

RNF-004 - Software desenvolvido visando a usabilidade

RNF-005 - A autenticação será feita por meio da verificação dos dados de login e senha do usuário presentes no BD

RNF-006- O tempo de resposta do software devera ser menor que 10seg

RNF-007 - O tempo de desenvolvimento não irá passar de 6 meses

* **Diagrama de Casos de Uso**

<Apresentar diagrama de casos de uso elaborado>.

**Especificação dos Casos de Uso**

|  |  |
| --- | --- |
| **Seções** | **Descrição** |
| Funcionalidade |  |
| Ator Principal |  |
| Interessados e Interesses |  |
| Pré-condições |  |
| Garantias de Sucesso |  |
| Cenário de sucesso principal |  |
| Cenários alternativos |  |
| Variantes |  |
| Cenário alternativo das variantes |  |
| Variantes tecnológicas |  |
| Frequência de ocorrência |  |
| Diversos |  |
| Regras de Negócio |  |

* **Diagrama de Classes**
* **Demais diagramas**